

Angelic Crest 軍団章製作支援ツール

BMP2ENS

1 はじめに

このツールは、オンラインゲーム **Angelic Crest** で使用する軍団章の作成を支援するツールです。BMP フォーマットのデータを ENS フォーマットに変換することができます。

2 主要ファイル
















- (1) BMP2ENS.jar 実行ファイル
- (2) BMP2ENS.pal ドット絵エディタ EDGE 用パレット

3 使い方の流れ

- (1) 24x24 サイズの BMP フォーマットの画像を適当なドット絵描きツールで作成する。
- (2) BMP2ENS でフォーマット変換する。
- (3) ENS 形式のデータを (Angelic Crest のインストールフォルダ)\user に入れる。

4 変換元画像について

BMP フォーマットのデータを作成する際は、使用できる色の制限に注意してください。ENS フォーマットで使用できる色は、下記の 15 色と透明です。下記に当てはまらない色のピクセルは、変換後にはすべて透明になります。また、画像のサイズは 24x24 としてください。

 (R128 G0 B0)	 (R248 G0 B0)	 (R248 G128 B0)
 (R248 G252 B0)	 (R0 G248 B0)	 (R0 G128 B0)
 (R0 G128 B248)	 (R96 G132 B176)	 (R48 G76 B120)
 (R128 G0 B128)	 (R248 G0 B128)	 (R248 G128 B192)
 (R0 G4 B8)	 (R128 G128 B128)	 (R248 G252 B248)

変換元のフォーマットは 256 色 BMP を推奨しますが、PNG ほか javax.imageio.ImageIO が対応しているフォーマットであれば変換できると思います。

PhotoShop で 256 色 BMP 形式で保存した場合に、勝手にカラーテーブルを変えられて変換がうまくいかなかったという報告も受けています。そういった場合は 24bit 色 BMP で保存するなども試して、自分の環境にあった元フォーマットを探してください。

5 動作環境

本ソフトウェアは Java で開発しているので、JRE(Java Runtime Environment)が必要です。他のアプリケーションの使用のためにインストール済みの場合が多いかと思いますが、BMP2ENS.jar をダブルクリックしても反応がない場合は、最新版の JRE をインストールしてください。

6 その他注意点

ENS 形式のデータを user にいれた際、団章の一覧に表示されるようになる条件がよくわかっていません。たとえば、test.ens というファイルを作成し、これを団章の一覧に表示させたい場合、私は下記の手順を踏んでいます。

- (1) user フォルダ内の sample00.ens をコピーし、test.ens という名称にする。
- (2) 団章のウィンドウを開き、左側のフォルダのアイコンをクリックして、団章の一覧を更新し、test(sample00 と同じ画像)が表示されることを確認する。
- (3) 本物の test.ens を user フォルダ内に上書きコピーする。
- (4) 団章のウィンドウを開き、左側のフォルダのアイコンをクリックして、団章の一覧を更新する。

7 ライセンスほか

- (1) 本ソフトウェアはフリーウェアです。使用・配布は自由です。
- (2) 本ソフトウェアはセレネサーバのプチトマトにより開発されたものであり、Angelic Crest の運営元であるベクターは関与していません。
- (3) 本ソフトウェアを使用したことによって発生するゲーム上の不具合ほか、一切の問題に対して、開発者は責任を負いません。

8 来歴

1.00 初版

1.01 マニュアルを改訂した。